Remise

Interface de jeu

But(s) :

Utilisation HTML5 et JavaScript

Date

# Mise en situation

Selon votre maquette proposée, développez l’interface de jeu. Assurez-vous que l’affichage soit basé sur le moins de variables possible. Ex. une matrice.

# Critères de développement (20% Session)

## Création de l’interface de jeu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Critères | Notes | Commentaires |
|  | | |
| Les maquettes représentent l’interface. | /10 |  |
| Tous les chemins sont fonctionnels (nominal et avec erreur) | /20 |  |
| Le système est complet | /10 |  |
| Au moins une animation est ajoutée.  (Voir exemple des poissons) | /5 |  |
| Utilisation du canvas **Obligatoire** | O/N |  |
| Le projet est séparé en fichier « .js » et « .css ». **Obligatoire** | O/N |  |